



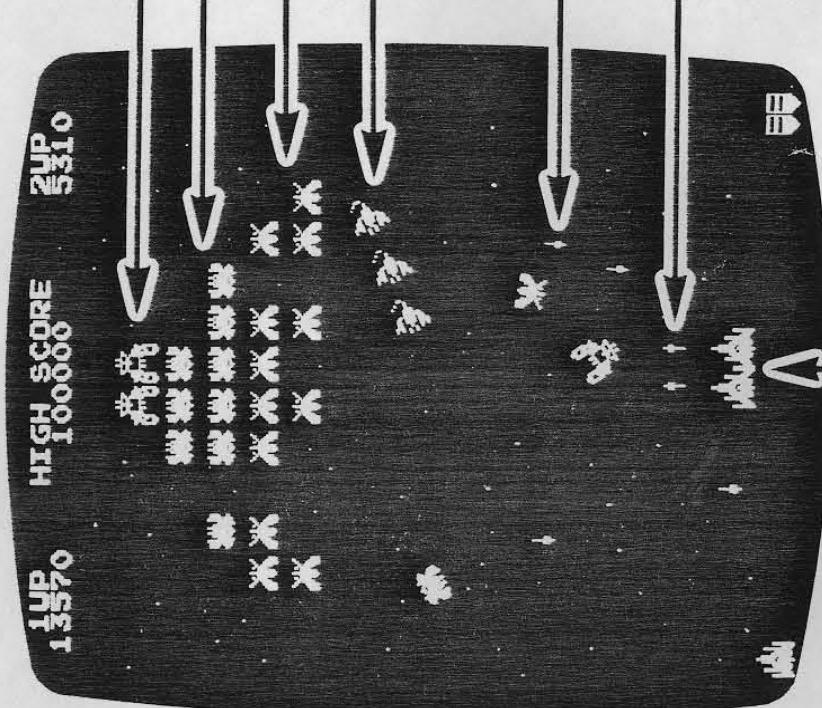
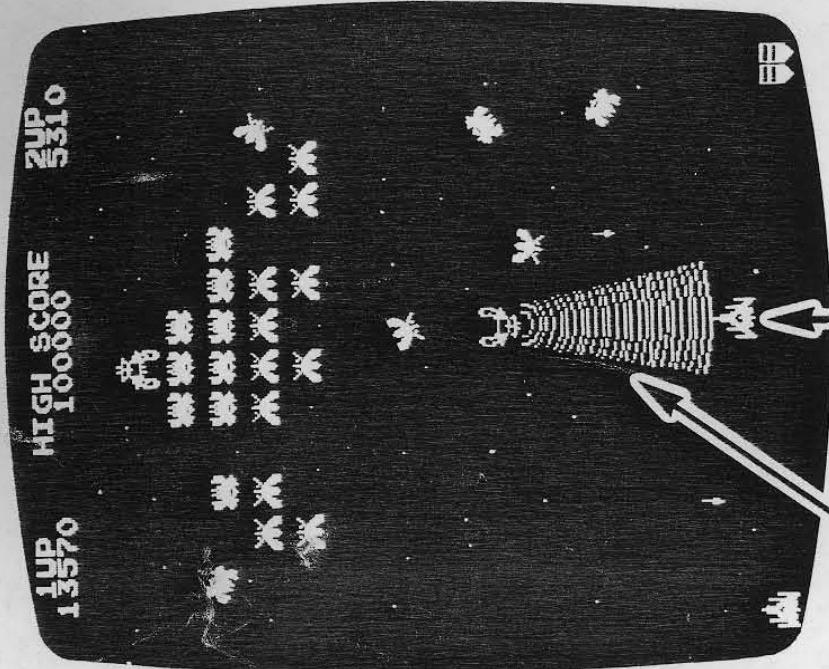
adp-Automaten GmbH
TV-Service

Nachdruck verboten!

Schützen Sie Ihren Weltraumkämpfer vor den Angriffen der Galagas und vor allem vor deren gefährlichem Saugstrahl durch geschicktes Manövrieren mit dem Steuerhebel und durch Abwehr mit dem FEUER-Knopf.

Gerät Ihr Weltraumkämpfer in den Strahl der Galagas, wird er festgehalten, herumgewirbelt und fortgetragen. Verhindern Sie das durch gezielte Treffer mit Ihrer Waffe. Wenn Sie einen Galaga im Flug treffen, wird Ihr gefangener Kämpfer wieder frei, kehrt zum Boden zurück und vereint sich dort mit dem zweiten zu einem besonders wirksamen Doppelkämpfer.

	in Wartestellung	im Angriff
	1 5 0	4 0 0 (einzeln) 8 0 0 (doppelt) 1 6 0 0 (dreifach)
	8 0	1 6 0
	5 0	1 0 0



Boss Galaga

Roter Galaga

Blauer Galaga

Spezial Angreifer

Bombe

2 Bomben

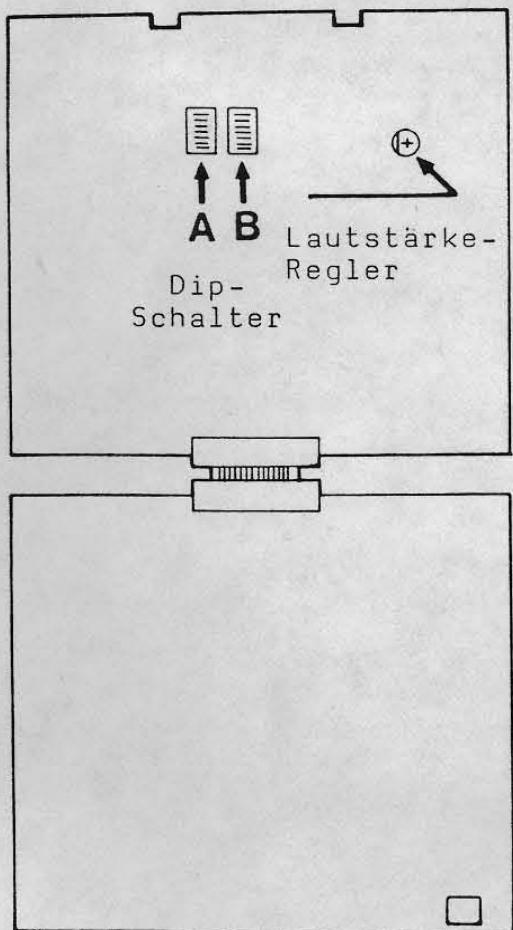
Doppelkämpfer

Saugstrahl

Dip-Schalter B

	1	2	3	4	5	6	7	8
Begleitmusik								
Ja						ON		
Nein						OFF		
Nur zu Testzwecken						OFF	OFF	
Bitte nicht benutzen			OFF	OFF	OFF			OFF

nicht belegt

Empfohlene Dip-Schalter-Stellungen

Schalter 6 K :

1	2	3	4	5	6	7	8
off	off	off	on	off	on	on	off

Schalter 6 J :

1	2	3	4	5	6	7	8
off	off	off	on	off	off	off	on



Dip-Schalter A

Bezeichnung	1	2	3	4	5	6	7	8
<u>Kreditvorgabe</u>								
Freispiele	ON	ON	ON					
4 Münzen - 1 Kredit	ON	ON	OFF					
3 Münzen - 1 Kredit	ON	OFF	ON					
2 Münzen - 1 Kredit	ON	OFF	OFF					
2 Münzen - 3 Kredit	OFF	ON	ON					
1 Münze - 3 Kredit	OFF	ON	OFF					
1 Münze - 2 Kredit	OFF	OFF	ON					
1 Münze - 1 Kredit	OFF	OFF	OFF					
<u>Bonus-Kämpfer</u>								
2.,3.,4.Bild 5.Bild u. folg.								
1.	2.u.folg.	1.	2.u.f.					
20000	60000	30000	100000		ON	ON	OFF	
20000	70000	30000	120000		ON	OFF	ON	
20000	80000	30000	150000		ON	OFF	OFF	
30000	100000	30000	100000		OFF	ON	ON	
30000	120000	30000	120000		OFF	ON	OFF	
20000	60000	30000	150000		OFF	OFF	ON	
30000	80000	30000	-----		OFF	OFF	OFF	
kein Bonuskämpfer					ON	ON	ON	
<u>Zahl der Kämpfer</u>								
2 Kämpfer					ON	ON		
3 Kämpfer					ON	OFF		
4 Kämpfer					OFF	ON		
5 Kämpfer					OFF	OFF		

A	Ground
1	Ground
B	Lautsprecher
2	Lautsprecher
C	Münzsperre
3	Münzzähler
D	Anzeige 1 Spieler
4	Anzeige 2 Spieler
E	+ 12 V
5	+ 12 V
F	+ 5 V
6	+ 5 V
H	Ground
7	Ground
I	Service Schalter
8	Test Schalter
K	Münzen 1
9	Münzen 2
L	Taster 1 Spieler Start
10	Taster 2 Spieler Start
M	Feuertaster 1. Spieler
11	Feuertaster 2. Spieler
N	Steuerhebel links 1. Spieler
12	Steuerhebel links 2. Spieler
P	-----
13	-----
R	Steuerhebel rechts 1. Spieler
14	Steuerhebel rechts 2. Spieler
S	-----
15	-----
T	-----
16	-----
U	-----
17	-----
V	-----
18	-----
W	-----
19	-----
X	-----
20	-----
Y	Münzzähler 2
Z	-----bei Standgerät nicht anschließen
21	
22	